



Bogotá, D.C., 1 de septiembre de 2021

Señor(a)
MARÍA PAULA CUBIDES
request-1329-a230679a@queremosdatos.co

Asunto: solicitud acceso a la información - Proyectos de educación, arte y cultura que tengan contenidos interactivos en medios electrónicos

Cordial saludo,

Agradecemos su comunicación con el Ministerio de Educación Nacional – MEN.

Según su solicitud, a continuación referenciamos colecciones de contenidos educativos digitales propios del MEN y de aliados, que se encuentran dispuestos en el Portal Colombia Aprende <https://www.colombiaprende.edu.co/> el portal educativo de Colombia que en 2021 cumplió 17 años y que dispone para la comunidad educativa alrededor de 200 mil contenidos, de todas las áreas del saber para la trayectoria educativa completa, desde primera infancia hasta la educación media, contando también con recursos para educación superior y docentes.

A continuación se describen contenidos educativos digitales que se relacionan con su solicitud:

1. Arte, evolución y cultura digital

El papel del arte siempre ha sido fundamental en el desarrollo y fortalecimiento de nuestra cultura; es por eso que atendiendo esta realidad y los cambios de la nueva era que se han creado espacios que nos permiten acceder desde un solo clic a grandes piezas o movimientos artísticos que resultan determinantes para conocer nuestros procesos colectivos e individuales, y sobre todo, para identificar nuestra papel en la historia del mundo y en la forma en la que decidimos narrarlo, vivirlo y comunicarlo.

Recomendaciones de uso

Las obras que encontrarás aquí pueden ser disfrutadas de manera individual o, si eres docentes puedes socializarlas en tus prácticas de clase.

<https://www.colombiaprende.edu.co/contenidos/coleccion/arte-evolucion-y-cultura-digital>

2. Apoya el aprendizaje continuo de niñas y niños con ProFuturo

Calle 43 No. 57 - 14 Centro Administrativo Nacional, CAN, Bogotá, D.C.
PBX: +57 (1) 222 2800 - Fax 222 4953
www.mineducacion.gov.co - atencionalciudadano@mineducacion.gov.co



Como parte de nuestro compromiso por reducir la brecha educativa a través de la tecnología, continuamos dedicando nuestros esfuerzos en acercar a los estudiantes y docentes a través de herramientas digitales y estrategias pedagógicas para darle continuidad a su aprendizaje a distancia. Por ello lanzamos más de 500 contenidos gratis para niños y niñas que cursan educación primaria para que así puedan reforzar sus conocimientos de una manera didáctica, innovadora e interactiva. Los recursos están categorizados por edad, nivel educativo, materia e idioma, ya que cada contenido está en portugués, español, inglés y francés.

Recomendaciones de uso

Descubre más de 1.600 horas de contenidos en lengua, matemáticas, ciencia, tecnología ciudadanía y habilidades para la vida para que niñas y niños puedan seguir aprendiendo desde casa.

<https://www.colombiaprende.edu.co/contenidos/plataforma/apoya-el-aprendizaje-continuo-de-ninas-y-ninos-con-profuturo>

3. Historias para armar

Una plataforma para que niños y niñas aprendan a crear historias y a contarlas en distintos formatos: animaciones, historietas, películas, videojuegos y relatos sonoros.

Un sitio con múltiples recursos para que las y los docentes puedan renovar sus propuestas integrando la creación de historias con medios digitales como estrategia para enseñar diferentes contenidos, desarrollar habilidades y promover la alfabetización integral de sus estudiantes.

Recomendaciones de uso

Historias para armar cuenta con:

Secciones para niños y niñas

- Explorar. Una serie de cortos audiovisuales para que niños y niñas aprendan sobre el arte de crear historias de la mano de dos ingeniosas amigas.
- Crear. Una herramienta para crear historias originales, inspirándose con la selección de sonidos, escenarios, objetos y personajes, y con asistencias para ayudar a escribir las diferentes partes de un relato.
- Contar. Una colección de tutoriales para concretar proyectos maker en diferentes lenguajes: animaciones, historietas, películas, videojuegos y relatos sonoros.

Secciones para docentes:

- Fichas con propuestas didácticas. Ideas y sugerencias para trabajar diferentes contenidos y habilidades, o abordar distintos momentos de la tarea escolar.
- Posibilidad de crear fichas de trabajo para sus estudiantes. Asignando consignas creativas para que utilicen el Creador de historias al servicio de los objetivos de aprendizaje.
- Enseñar a crear historias. Un proyecto “paso a paso” para trabajar en la escritura de historias personales.
- Actualización permanente. [Conceptos clave](#) para innovar en el aula y oferta de cursos y talleres para implementar Historias para armar como estrategia de enseñanza.

Sección familias

Calle 43 No. 57 - 14 Centro Administrativo Nacional, CAN, Bogotá, D.C.
PBX: +57 (1) 222 2800 - Fax 222 4953
www.mineducacion.gov.co - atencionalciudadano@mineducacion.gov.co



- Fichas con ideas, juegos y propuestas para animarse a crear historias ya sea sin elementos, con materiales sencillos, o con medios digitales... pero eso sí, ¡con mucha imaginación!

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/coleccion/historias-para-armar>

4. Bartolo aprende matemáticas con la pajarita

Este software tiene como finalidad apoyar a niños y niñas de primero básico en el desarrollo del razonamiento lógico-matemático y la cuantificación. El proceso de enseñanza-aprendizaje se plantea en un ambiente lúdico, desde situaciones cercanas a la realidad de niños y niñas. De esta manera, irán tomando conciencia que aprender matemática entrega herramientas para desenvolverse en la vida cotidiana. Cada módulo, consta de tres actividades interactivas y múltiples ejercicios que invitan a reflexionar y tomar decisiones; mientras ponen en juego estrategias para resolver problemas.

Complementario al trabajo digital, cada módulo ofrece guías de ejercitación y evaluaciones imprimibles.

Las actividades interactivas permiten a cada estudiante ir a su propio ritmo, disfrutando de sus avances y desarrollando su autonomía.

Recomendaciones de uso

- **Docentes:** Fijar uno o dos días a la semana con Bartolo Matemáticas. Cada día trabajar una secuencia de actividades seleccionadas por usted. Tiempo sugerido: 30 - 40 minutos.
- **Familias:** Exploración y juego libre: 30 minutos de exploración libre y aprendizaje autónomo, dos o tres veces por semana.
- **Permítales** realizar las actividades una y otra vez, profundizando los aprendizajes. No olvide determinar 'un tiempo de pantalla' cada día y combinar lo digital con actividades al aire libre.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/coleccion/bartolo-aprende-matematicas-con-la-pajarita>

5. Aprendiendo a leer con Bartolo

Este nuevo software tiene como finalidad apoyar a los niños en el aprendizaje de la lectura y escritura, empleando el juego como herramienta pedagógica. Su formato invita a vivir cada aventura con personajes cercanos, lecturas y desafíos, que llevan a los niños a reflexionar y tomar decisiones; mientras avanzan en el desarrollo de destrezas de decodificación y de construcción de significados. Las actividades interactivas permiten a cada estudiante ir a su propio ritmo, disfrutando de sus avances y desarrollando su autonomía. Durante la crisis del coronavirus, Bartolo será - sin duda - un aliado para familias y profesores en la importante tarea de enseñar a leer y escribir.

Recomendaciones de uso

- **Docentes:** Fijar uno o dos días a la semana con Bartolo. Cada día trabajar una secuencia de actividades seleccionadas por usted. Tiempo sugerido: 30 - 40 minutos.
- **Familias:** Exploración y juego libre: 30 minutos de exploración libre y aprendizaje autónomo, dos o tres veces por semana. Permítales realizar las actividades una y otra

Calle 43 No. 57 - 14 Centro Administrativo Nacional, CAN, Bogotá, D.C.
PBX: +57 (1) 222 2800 - Fax 222 4953
www.mineducacion.gov.co - atencionalciudadano@mineducacion.gov.co



vez, profundizando los aprendizajes. No olvide determinar 'un tiempo de pantalla' cada día y combinar lo digital con actividades al aire libre.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/coleccion/aprendiendo-leer-con-bartolo>

6. Contenidos para Aprender

A continuación, encontrarás un amplio catálogo de recursos y actividades en ciencias, lenguaje y matemáticas que son la herramienta perfecta para profundizar en estos temas. Navégalos con la tranquilidad de encontrar contenidos actualizados y de alta calidad.

Recomendaciones

Se sugiere trabajar estos recursos en clase, o como apoyo a los contenidos vistos. Ten presente que cada tema trabajado cuenta con:

- Una guía para el docente
- Introducción
- Objetivos
- Desarrollo
- Resumen
- Tareas
- Actividades imprimibles

Para que no te pierdas nada en la navegación de estos recursos accede a este pequeño instructivo de navegación: https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_6/UG/index.html

Aquí nuestra colección "Contenidos para Aprender": <https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/contenidos-para-aprender>

7. Plataforma CREA

CREA es el Centro de Recursos Educativos Abiertos de la Fundación Siemens Stiftung y partners de la Red Regional STEM Latinoamérica. Esta es una fundación sin fines de lucro comprometida con un desarrollo social sostenible. El acceso a los servicios básicos, una educación de calidad y una apuesta por la cultura como base del entendimiento en la sociedad, son condiciones necesarias para ello. En nuestros proyectos de ámbito internacional apoyamos a personas que afrontan los desafíos de nuestro tiempo de manera proactiva y responsable. Geográficamente estamos enfocados en África, América Latina, así como Alemania y otros países europeos.

Trabajar juntos y aprender unos de otros. Pensar creativamente y desarrollar perspectivas: la plataforma en línea Experimento - Red STEM Latinoamérica es un foro para la educación, el encuentro y la participación iniciado por fundación Siemens Stiftung. A través de esta red internacional se intercambian experiencias y se comparten logros con el objetivo de impulsar y ofrecer Educación-STEM que impacte en Latinoamérica.

Divididos por temas y edades hallarás decenas de recursos producidos por instituciones educativas de excelencia de la región, apoyo para trabajo en casa y guías metodológicas para docentes. Debes saber que la clasificación de los materiales buscó establecer parámetros que consideraran las



diferentes nomenclaturas y otros de cada país, por ende, te invitamos a realizar una búsqueda intuitiva.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/plataforma-crea>

8. Maths Chase

Maths Chase es una plataforma con variados juegos de matemáticas que hace de la experiencia de aprender algo mucho más divertido. Sus creadores han descubierto que con su sencillo juego los niños aprenden las tablas de multiplicar, además de ayudarlos - mediante la repetición - a aumentar su velocidad de respuesta frente a diversos problemas matemáticos.

Recomendaciones

Mathchase es una herramienta de aprendizaje en línea completamente gratuita en la que los niños pueden jugar juegos de tablas de multiplicar, junto con muchos otros juegos basados en habilidades matemáticas. El sitio presenta juegos de aprendizaje simples que los niños pueden hacer en casa, en inglés y español. Esta plataforma utiliza el aprendizaje automático con el fin de que el usuario pueda adaptarse y ser evaluado de la manera más eficiente.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/mathschase>

9. Viajeros del Pentagrama

La Fundación Nacional Batuta nos trae esta estrategia de apoyo a la educación musical que permite a los maestros, familias y a los niños, niñas y sus familias contar con herramientas para el aprendizaje y el disfrute de la música en sus casas. En este portal encontrarás herramientas de enseñanza musical para aplicar en el aula, así como didácticas, ejemplos y recursos para dictar una clase de música óptima que refuerce el autoaprendizaje.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/viajeros-del-pentagrama>

10. Google Earth

Explora el mundo desde lo alto con imágenes por satélite, relieve en 3D de todo el planeta y edificios 3D de cientos de ciudades de todo el mundo. Acerca la imagen para ver tu casa o cualquier otro sitio con perspectiva de 360° con Street View. Descubre el mundo desde un nuevo punto de vista con visitas guiadas de la NASA, BBC Earth, National Geographic y más.

Recomendaciones de uso

- **Crea en Earth**, dibuja en el mapa, agrega marcadores para destacar ubicaciones clave en tu proyecto o dibuja líneas y formas directamente en el mapa. También puedes agregar tus fotos y videos y destacar imágenes y videos en tu mapa para agregar información contextual enriquecida.
- **Personaliza tu vista**, utiliza el globo terráqueo detallado de Google Earth. Para ello, inclina el mapa a fin de guardar una vista 3D perfecta o sumérgete en Street View para disfrutar de una experiencia de 360°.
- **Encuentra los lugares que te gustan**, explora imágenes satelitales además de terrenos y edificios 3D de cientos de ciudades alrededor del mundo. Haz zoom a tu casa o



cualquier otro lugar y, luego, acércate para obtener una perspectiva de 360° con Street View.

- **Elige tu aventura con Explorador**, realiza una visita guiada alrededor del globo terráqueo con algunos de los narradores, científicos y organizaciones sin fines de lucro líderes del mundo. Sumérgete en nuevas culturas y comprueba tus conocimientos sobre el mundo.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/google-earth>

11. Khan Academy

- Khan Academy ofrece ejercicios de práctica, videos instructivos y un panel de aprendizaje personalizado que permite a los estudiantes aprender a su propio ritmo, dentro y fuera del salón de clases. Sus contenidos abordan las matemáticas, la ciencia, la programación de computadoras, la historia, la historia del arte, la economía y más. Por otra parte sus misiones de matemáticas guían a los estudiantes desde el jardín de niños hasta el cálculo, por medio de una tecnología novedosa y adaptable, que identifica las fortalezas y los vacíos de conocimiento.

Recomendaciones de uso

- Este repositorio digital cuenta con más de 4.300 videos dirigidos a estudiantes de primaria y secundaria sobre matemáticas, biología, química, física, computación, entre otros. Además de videos instructivos, también ofrece ejercicios de práctica y un panel de aprendizaje personalizado que podrás utilizar según tus necesidades de aprendizaje o enseñanza.
- De igual forma, en esta plataforma podrás encontrar tutores que identifiquen qué necesitan los niños o alumnos, y cómo mejor pueden ayudarles. Con su ayuda, puedes ver rápidamente si un niño o un estudiante está atrasado, o si va bien y va adelantando a sus compañeros de clase. Nuestro panel de tutor proporciona un resumen del desempeño de la clase en general, así como los perfiles detallados de cada estudiante. Por último, ten presente que millones de estudiantes de todo el mundo, cada uno con su historia particular, aprenden a su propio ritmo cada día utilizando Khan Academy. Sus recursos están siendo traducidos a más de 36 idiomas además de las versiones de su sitio en español, francés y portugués de Brasil.

<https://www.colombiaaprende.edu.co/contenidos/plataforma/khan-academy>

Así mismo, dentro del Portal Colombia Aprende, también los invitamos a conocer **REDaprende** <https://redaprende.colombiaaprende.edu.co/inicio> Catálogo con más de 42.500 Contenidos Educativos Digitales, que permite el acceso, consulta y descarga de recursos en diferentes formatos como videos, audios, imágenes, textos, multimedia, y más, para todos los niveles académicos, en todas las áreas de conocimiento.

Una vez registrado en el Portal Colombia Aprende, usted puede disfrutar de los siguientes servicios en REDaprende:

- Descargar recursos educativos

Calle 43 No. 57 - 14 Centro Administrativo Nacional, CAN, Bogotá, D.C.
PBX: +57 (1) 222 2800 - Fax 222 4953
www.mineducacion.gov.co - atencionalciudadano@mineducacion.gov.co



- Compartir los contenidos en las redes sociales.
- Crear una lista de contenidos favoritos.
- Construir colecciones, rankings y líneas de tiempo con los recursos seleccionados.
- Calificar y comentar los contenidos.
- Recuperar los recursos educativos a partir del buscador general y específico.
- Conocer los contenidos destacados, las colecciones nuevas y lo más consultado en la plataforma.

Cada uno de los contenidos educativos de REDAprende cuenta sugerencias de uso pedagógico.

Adicionalmente el catálogo REDAprende cuenta con su propia APP, que permite consultar los contenidos educativos digitales desde sus dispositivos móviles. Puede acceder a la APP desde su dispositivo, siguiendo estos pasos:

1. Ingresar al siguiente enlace desde un dispositivo móvil usando el navegador <https://redaprendemovil.colombiaaprende.edu.co/>
2. Al ingresar deberá aparecer un recuadro preguntando si se desea agregar la aplicación en el sistema, si no aparece el recuadro, entonces dirigirse al botón **menú** (el de los tres puntos).
3. Seleccionar la opción de **Agregar a la pantalla principal**.
4. Acto seguido aparecerá en el sistema que la aplicación se está instalando.
5. En su dispositivo móvil aparece un icono como el siguiente luego de la instalación.

Cordialmente,

ANDRÉS REINALDO MUÑOZ CASTILLO
Jefe
Oficina de Innovación Educativa con Uso de TIC

Folios: 8
Anexos:
Nombre anexos:

Elaboró: PILAR ANDREA RIVERA PARRA

Calle 43 No. 57 - 14 Centro Administrativo Nacional, CAN, Bogotá, D.C.
PBX: +57 (1) 222 2800 - Fax 222 4953
www.mineducacion.gov.co - atencionalciudadano@mineducacion.gov.co



Radicado No. 2021-EE-312888
2021-09-01 08:32:05 p. m.